

ایجاد یک ساختار - انتقالها



موضوع: آموزش نرم افزار CST

نویسنده: میثم سروری

برای دریافت آموزش ۰ تا ۱۰۰

نرم افزارهای شبیه سازی، [اینجا را](#)

[کلیک کنید!](#)

یکی از ابزارهای کاربردی در پیاده سازی یک ساختار در نرم افزار CST، ابزار Transform است. با استفاده از ابزار Transform از ریون Modeling قادر خواهید بود، یک یا چند قطعه را در جهت دلخواه انتقال دهید (Transform)، بچرخانید (Rotate)، قرینه کنید (Mirror) و ابعاد آن را تغییر دهید (Scale) با انتخاب هر یک از گزینه های ذکر شده، پنجره ای مانند زیر باز می شود که امکان تغییر ابزار در بالای پنجره وجود دارد. به عنوان مثال، اگر روی ابزار Rotate کلیک کرده باشید، می توانید در پنجره باز شده، آن را به Mirror تغییر دهید.

نکته: اگر جسمی را انتخاب نکرده باشید، این گزینه غیرفعال خواهد بود!

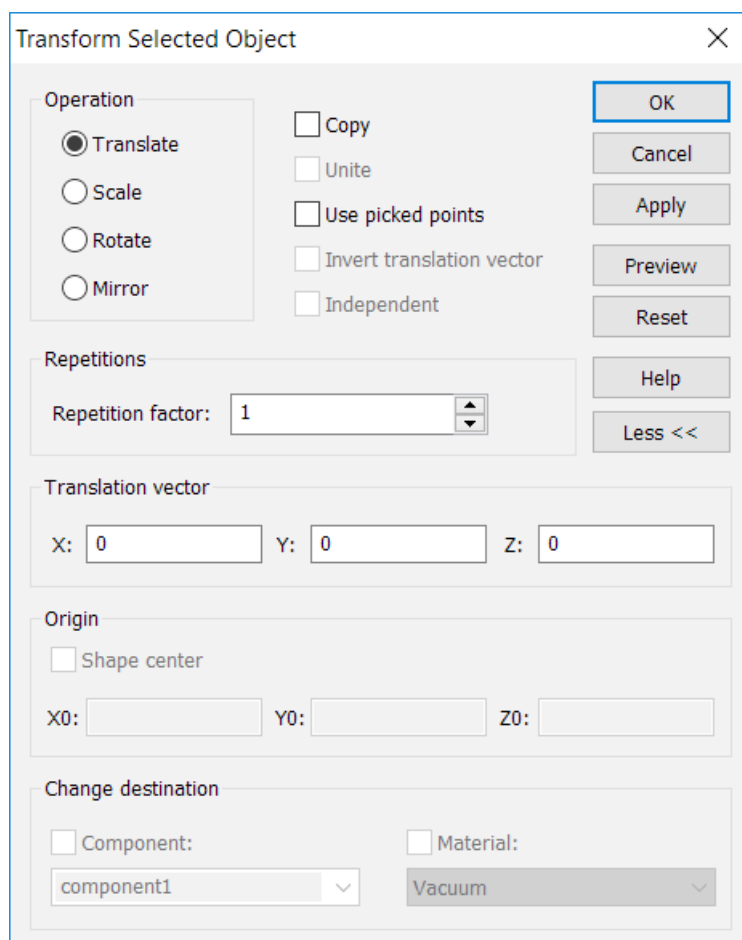
پنجره Transform

با انتخاب گزینه Copy، یک کپی از جسم انتخاب شده ایجاد می شود و شکل اولیه در جای خود باقی می ماند.

گزینه Unite، شکل منتقل شده و شکل اولیه را با یکدیگر ترکیب کرده و به صورت یک شکل در می آورد.

در بخش Repetition می توانید با وارد کردن یک عدد، تعداد کپی های ایجاد شده از شکل اصلی را

تعیین کنید.



مرحله بعد تعیین جهت انتقال با تعیین مختصات بردار در بخش Translation vector است.

بخش Origin تعیین می کند که مبدا مختصات برای اعمال تغییرات کجا باشد. در مبدا مختصات یا در مرکز جسم.

در بخش انتهایی هم می توانید مجموعه قرارگیری جسم کپی شده را تعیین کنید و همچنین یک ماده جدید برای آن تعریف نمایید.